



Силабу снавчальної дисципліни
«ОБ'ЄКТНО-ОРІЄНТОВАНЕ ПРОГРАМУВАННЯ»

Рівень вищої освіти	Перший (бакалаврський)
Статус дисципліни	Навчальна дисципліна обов'язкового компонента з фахового переліку
Курс	1, 2 (перший, другий)
Семестр	2, 3 (другий, третій)
Обсяг дисципліни, кредити ЄКТС/загальна кількість годин	8.5 кредити/255 годин
Мова викладання	Українська, Англійська
Що буде вивчатися (предмет навчання)	Метою викладання дисципліни є проектування, розробка та кодування програм та програмних систем за допомогою засобів об'єктно-орієнтованого програмування (ООП), розв'язання спеціалізованих прикладних задач в галузі інформаційних технологій.
Чому можна навчитися (результати навчання)	<ul style="list-style-type: none">- застосовувати ОО підхід у розробці програм;- проектувати програми та програмні системи із застосуванням ОО-підходу;- застосовувати ОО-підхід до розв'язання прикладних задач;- застосовувати ООП-методологію у прикладних програмах;- розробляти прикладні програми мовами С++ та С#;- використовувати технологію .NET.

Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	<p>У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен набути такі компетентності:</p> <p>I. Загальні компетентності:</p> <ul style="list-style-type: none"> - здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу; - здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях; - здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями з інженерії програмного забезпечення; <p>II. Спеціальні (фахові) компетентності:</p> <ul style="list-style-type: none"> - здатність ідентифікувати вимоги до програмного забезпечення; - здатність брати участь у проектуванні програмного забезпечення; - здатність розробляти архітектури, модулі та компоненти програмних систем; - здатність застосовувати фундаментальні і міждисциплінарні знання для успішного розв'язання завдань інженерії програмного забезпечення; - здатність обґрунтовано обирати та створювати інструментарій з розробки та супроводження програмного забезпечення; - здатність до алгоритмічного та логічного мислення.
Навчальна логістика	<p>Зміст дисципліни: Навчальний матеріал дисципліни структурований за модульним принципом і складається з таких навчальних модулів, а саме: модуль 1 «Абстрактні типи даних, інкапсуляція та статичний поліморфізм», модуль 2 «Успадкування, динамічний та параметричний поліморфізм» і модуль 3 «Об'єктно-орієнтована розробка програм».</p> <p>Види занять: лекційні, практичні, лабораторні</p> <p>Методи навчання: виконання практичних завдань та лабораторних робіт, мультимедійні презентації, IDE під час лекцій, практичних та лабораторних.</p> <p>Форми навчання: очна</p>
Пререквізити	<p>Навчальна дисципліна «Об'єктно-орієнтоване програмування» базується на знаннях дисциплін: «Основи програмування», «Комп'ютерна дискретна математика», «Математичний аналіз».</p>
Пореквізити	<p>Навчальна дисципліна «Об'єктно-орієнтоване програмування» є базовою для дисциплін «Алгоритми та структури даних», «Архітектура та проектування програмного забезпечення» та інших.</p>
Семестровий контроль, екзаменаційна методика	<p>Екзамени</p>
Кафедра	<p>Інженерії програмного забезпечення</p>
Факультет	<p>Факультет кібербезпеки, комп'ютерної та програмної інженерії</p>

Викладач(і)	<p>СЕРЕБРЯКОВА С.В, Посада: доцент Профіль: http://orcid.org/0000-0003-4261-0731 E-mail: svitlana.serebriakova@npp.nau.edu.ua Робоче місце: 3-303</p> <p>ДИШЛЕВИЙ О.П. Посада: старший викладач E-mail: oleksii.dyshlevyi@npp.nau.edu.ua Робоче місце: 3-305</p>
--------------------	---